

2024학년도 교양교육과정 주요 개편 내용

1. 균형교양(교양선택)

이수구분	영역 변경 전			⇒	변경 후		
	영역	학점	이수기준		영역	학점	이수기준
균형교양 (교양선택)	인문	2~3학점으로 구성	3개영역필수 (소속영역 제외)	인문	2~3학점으로 구성	3개영역필수 (소속영역 제외)	
	사회			사회			
	자연			자연/공학			
	공학			예술			
	예술			브리지			

※ 2023학년도 이전 입학생은 기존 인문, 사회, 자연, 공학, 예술 5개 영역에 '브리지'를 포함한 총 6개 영역에서 소속영역을 제외한 3개 영역을 선택하여 이수하여야 함

구분	학생 소속	소속영역	비고
2024년 입학자	글로벌인문학부대학	인문	
	글로벌금융경영학부	사회	
	식품식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과, 공과대학	자연/공학	
	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	예술	
	-	브리지	
2023년 이전 입학자	글로벌인문학부대학	인문	
	글로벌금융경영학부	사회	
	식품식품공학과, 그린스마트시티학과, 간호학과	자연	
	공과대학	공학	
	디자인대학, 예술대학, 스포츠융합학부	예술	
-	브리지		

2. 【2023학번부터 적용】 기초영어 「EnglishforAcademicPurposes」대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

구분	TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
변경 전	700	79	264	Intermediate Mid 2	Intermediate Mid 1	50	



구분	TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
변경 후	700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

▶ 2023학번의 경우 2024.02.28.이전 취득자는 변경 전 점수를, 2024.03.01. 이후 취득자는 변경 후 점수 적용

가. 입학년도별 교양 교육과정 이수기준

1. 입학년도별 교양 교육과정 이수 원칙(※ 재입학자 포함)

가. 2024학번 신입생 적용 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)			전문지식탐구역량			사회
기초수학	3(3)				창의적문제해결역량			자연/공학
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수			융복합역량			예술
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수			다양성존중역량			브리지
교양과인성	1(1)	선택	윤리실천역량					
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음	
총 33학점 이상								
1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 3. 특수교육대상자 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함			※ 역량영역별 개설 과목 ▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(교통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶			예시 간호학과 (자연/공학 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 예술 ④ 브리지 중 3개 영역 선택 (자유)		

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

나. 2023학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점 (시간)		영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		공학		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		예술		
교양과인성	1(1)	선택			브리지			
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리과인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>예시)</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택 (자유)</p>
--	--	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

다. 2022학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
사고와표현	3(3)	필수	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수 (택1)			전문지식탐구역량			사회
기초수학	3(3)				창의적문제해결역량			자연
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수			융복합역량			공학
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수			다양성존중역량			예술
교양과인성	1(1)	선택	윤리실천역량	브리지				
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음	
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p> <p>2. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>3. 특수교육대상자 - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p>	<p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택 (자유)</p>
---	--	--

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.
※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

라. 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명	학점(시간)		영역명	학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점	
사고와표현	3(3)	필수	필수(택2)	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수(택1)			전문지식탐구역량			사회
기초수학	3(3)				창의적문제해결역량			자연
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수			융복합역량			공학
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수			다양성존중역량			예술
교양과인성	1(1)	선택	윤리실천역량	브리지				
4개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음	
총 33학점 이상								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p> <p>2. 「기초수학」 - 2021학년도까지 「기초수학」 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</p> <p>4. 「특수교육대상자」 - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 - 기초수학 이수 의무 없음. - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>5. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - 「이수 의무 없음」 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리 와 인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠평티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p>	<p>예시)</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택 (자유)</p>
--	---	---

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.
※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

마. 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명		영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회	
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연	
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학	
선택	교양과인성	1(1)		윤리실천역량		예술	
3개 필수 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한없음
총 33학점 이상							

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p> <p>2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 .변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 .개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」를 이수할 것.</p> <p>3. 「특수교육대상자」 - 「EnglishFoundations」 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 - 기초수학 이수 의무 없음. - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>4. 외국인유학생 - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 및 - '이수 의무 없음' 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널생킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가지</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화강수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p>	<p>예시)</p> <p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택</p>
---	--	---

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.
 ※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

바. 2017학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택1)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
				창의적문제해결역량		사회		
				융복합역량		자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학		
				윤리실천역량		예술		
					브리지			
2개 교과목 이수			5개 영역 중 1과목 이상 이수		영역 제한 없음		제한 없음	
총 36학점 이상 이수								

1. 「EnglishforAcademicPurposes」
 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.
 - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경
2. 특수교육대상자
 - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음.
 - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.

- ※ 역량영역별 개설 과목
- ▶ 전문지식탐구
 - 과학적사고와탐구
 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문
 - 빅히스토리 와인공지능
 - 이미지시대의테크놀러지와예술
 - ▶ 창의적문제해결역량
 - 상상속의아이디어
 - 창의적디자인상상
 - 컴퓨터이셔널싱킹
 - 창의적문제해결
 - ▶ 융복합역량
 - 영화속의건축여행
 - 색채심리학
 - 융합창의수학
 - K-culture를통해보는예술의 산업가치
 - ▶ 다양성존중역량
 - 다른곳의세계와나
 - 문화감수성의이해와실천
 - 문화다양성과미디어
 - 치유와공간
 - ▶ 윤리실천역량
 - 인간과시간
 - 호모엠평티쿠스(고통받는인간)
 - 과학기술자의직업윤리
 - 상명정신과윤리적삶

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.
 ※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

사. 2016학번~2015학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	공학		
			예술		
			브리지		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		제한 없음
총 36학점 이상 이수					
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 <p>2. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 					

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

아. 2014학번~2013학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연/공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	예술		
			브릿지		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		제한 없음
총 36학점 이상 이수					
<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 <p>2. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishFoundations」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 					

※ 간호학과 및 외국인특별전형입학생은 별도 기준 적용함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

자. 2012학번 이전 교양 교육과정 과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2005학번	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)
2004학번 이전	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 24학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

2. 천안캠퍼스 간호학과 교양 교육과정 이수 원칙

가. 간호학과 2024학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명	학점(시간)		영역명		학점(시간)	영역명	학점(시간)	영역 및 학점
사고와표현	3(3)	필수	필수(택2)	전문지식탐구역량	2~3(2~3)	인문	2~3(2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수(택1)		창의적문제해결역량		사회		
기초수학	3(3)			융복합역량		자연/공학		
컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)	필수		다양성존중역량		예술		
알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)	필수		윤리실천역량		브리지		
교양과인성	1(1)	선택						
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 <p>2. 외국인유학생</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음. - ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. <p>3. 특수교육대상자</p> <ul style="list-style-type: none"> - 「EnglishforAcademicPurposes」, 「기초수학」, 컴퓨팅사고와데이터의이해 및 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음 - 단, ‘이수 의무 없음’ 기준으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리과인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가지 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모험파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>간호학과 (자연/공학 영역 제외)</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 예술 ④ 브릿지 중 3개 영역 선택</p>	
---	--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

나. 간호학과 2023학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연/공학		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		예술		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		브리지		
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 - 2023학번부터 공인어학능력시험 대체 인정 가능함 - 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는지식재산권법입문 - 빅히스토리와의공기능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(교통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>간호학과 (자연 영역 제외)</p> <p style="text-align: center;">↓</p> <p>① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지</p> <p>중 3개 영역 선택</p>
--	--	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

다. 간호학과 2022학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회		
	기초수학	3(3)		융복합역량		자연		
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학		
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		윤리실천역량		예술		
					브리지			
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하 는지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모엠패티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택</p>	
--	--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

라. 간호학과 2021학번~2020학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)			창의적문제해결역량			사회
	기초수학	3(3)			융복합역량			자연
필수	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)			다양성존중역량			공학
필수	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)			윤리실천역량			예술
			브리지					
4개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음	
총 26학점 이상 이수								

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경</p> <p>2. 「기초수학」 - 2021학년도까지 「기초수학」 교과목을 2학점으로 이수한 학생은 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.</p> <p>3. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널생킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모엠평티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p> <p>※ 「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</p>	<p>간호학과 (자연/공학 영역 제외) ↓ 간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택</p>	
--	---	--	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

마. 간호학과 2019학번~2018학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명		영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		창의적문제해결역량		사회	
필수 (택1)	컴퓨팅사고와데이터의이해 *1학기 개설 교과목	2(2)		융복합역량		자연	
	알고리즘과게임콘텐츠 *2학기 개설 교과목	2(2)		다양성존중역량		공학	
				윤리실천역량		예술	
				브리지			
3개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 26학점 이상 이수							

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」 에서 「EnglishforAcademicPurposes」 로 변경</p> <p>2. 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 - 교과목명 변경 및 개편 ·변경: 구 「컴퓨터사고와게임디자인」 ·개편: 구 「컴퓨팅사고와문제해결 I」 및 구 「컴퓨팅사고와문제해결 II」 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 이수자는 「컴퓨터사고와데이터의이해」 및 「알고리즘과게임디자인」 이수 의무 없음 - 「컴퓨팅사고와문제해결 I, II」 미이수자 및 재수강자는 「컴퓨터사고와데이터의이해(1학기)」 및 「알고리즘과게임디자인(2학기)」 를 이수할 것.</p>	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <p>▶ 전문지식탐구 - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술</p> <p>▶ 창의적문제해결역량 - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널싱킹 - 창의적문제해결</p> <p>▶ 융복합역량 - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치</p> <p>▶ 다양성존중역량 - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간</p> <p>▶ 윤리실천역량 - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(교통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶</p> <p>※ 「상명CareerStart」 - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음</p>	<p>간호학과 (자연 영역 제외) ↓ ① 인문 ② 사회 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브릿지 중 3개 영역 선택</p>	
--	--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

바. 간호학과 2017학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명		영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택1)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회			
		융복합역량		자연			
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		공학	
		윤리실천역량		예술			
				브리지			
2개 교과목 이수			5개 영역 중 1과목 이상 이수		제한 없음		제한 없음
총 28학점 이상 이수							

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 <p>※ 「상명CareerStart」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2020학년도부터 폐지됨. 미수강 및 재수강의 경우 소급 적용하여 이수 의무 없음 	
--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

사. 간호학과 2016학번~2013학번 교양 교육과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연/공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	예술		
			브리지		
2개 교과목 이수			제한 없음		제한 없음
2016~2015학번 총 31학점 이상 이수 2014~2013학번 총 30학점 이상 이수					

1. 「EnglishforAcademicPurposes」
 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」 교과목을 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간) 및 기초교양 이수기준을 충족한 것으로 인정함. 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.
 - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

아. 2012학번~2009학번 교양 교육과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2009학번	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

3. 천안캠퍼스 외국인특별전형 입학자 교양 교육과정 이수 원칙

☞ 외국인특별전형 입학자는 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 이수 의무 없음

가. 외국인특별전형 2024학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)	
과목명	학점 (시간)		영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점	
사고와표현	3(3)	필수	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성	
			창의적문제해결역량		사회			
			융복합역량		자연/공학			
EnglishforAcademicPurposes	3(3)	필수	다양성존중역량		예술			
			윤리실천역량		브리지			
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수			제한 없음
총 33학점 이상 이수								

- ※ 역량영역별 개설 과목
- ▶ 전문지식탐구
 - 과학적사고와탐구
 - 예술,비즈니스,문화와함께하
는지식재산권법입문
 - 박히스토리와의공존가능
 - 이미지시대의테크놀러지와예술
 - ▶ 창의적문제해결역량
 - 상상속의아이디어
 - 창의적디자인상상
 - 컴퓨터이셔널씽킹
 - 창의적문제해결
 - ▶ 융복합역량
 - 영화속의건축여행
 - 색채심리학
 - 융합창의수학
 - K-culture를통해보는예술의
산업가치
 - ▶ 다양성존중역량
 - 다른곳의세계와나
 - 문화감수성의이해와실천
 - 문화다양성과미디어
 - 치유와공간
 - ▶ 윤리실천역량
 - 인간과시간
 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간)
 - 과학기술자의직업윤리
 - 상명정신과윤리적삶

예시)
글로벌인문학부대학
(인문 영역 제외)
↓
① 사회
② 자연/공학
③ 예술
④ 브릿지
중 3개 영역 선택

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPic	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

나. 외국인특별전형 2018~2023학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명		영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	인문 사회 자연 공학 예술 브리지	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량					
		융복합역량					
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량			
		윤리실천역량					
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		소속별 지정영역을 제외한 3개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		제한 없음
총 33학점 이상 이수							

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」으로 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간)을 이수한 것으로 인정됨. ※ 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와의공존가능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모엠포티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 	<p>예시)</p> <p>글로벌인문학부대학 (인문 영역 제외) ↓</p> <p>① 사회 ② 자연 ③ 공학 ④ 예술 ⑤ 브리지 중 3개 영역 선택</p>
--	---	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 대체 인정 공인어학능력시험 및 점수 2023학번에 한함

TOEIC	TOEFL(iBT)	NEW TEPS	TOEIC Speaking	OPIc	TEPS Speaking	G-TELP (Level-2)
700	79	264	Intermediate Mid 3	Intermediate Mid 3	50	74

※2022학년도 이전 학번은 ※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

다. 외국인특별전형 2017학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			상명핵심역량교양(Backbone)		균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	필수 (택2)	전문지식탐구역량	2~3 (2~3)	인문	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
		창의적문제해결역량		사회			
		융복합역량		자연/공학			
필수 (택1)	EnglishforAcademicPurposes	3(3)		다양성존중역량		예술	
		윤리실천역량		브리지			
2개 교과목 이수			5개 역량 중 2개 영역에서 각 1개 교과목 이상 이수		영역 제한 없음		제한 없음
총 36학점 이상 이수							

<p>1. 「EnglishforAcademicPurposes」</p> <ul style="list-style-type: none"> - 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경 - 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」으로 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간)을 이수한 것으로 인정됨. ※ 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함. 	<p>※ 역량영역별 개설 과목</p> <ul style="list-style-type: none"> ▶ 전문지식탐구 <ul style="list-style-type: none"> - 과학적사고와탐구 - 예술,비즈니스,문화와함께하는 지식재산권법입문 - 빅히스토리와인공지능 - 이미지시대의테크놀러지와예술 ▶ 창의적문제해결역량 <ul style="list-style-type: none"> - 상상속의아이디어 - 창의적디자인상상 - 컴퓨터이셔널씽킹 - 창의적문제해결 ▶ 융복합역량 <ul style="list-style-type: none"> - 영화속의건축여행 - 색채심리학 - 융합창의수학 - K-culture를통해보는예술의 산업가치 ▶ 다양성존중역량 <ul style="list-style-type: none"> - 다른곳의세계와나 - 문화감수성의이해와실천 - 문화다양성과미디어 - 치유와공간 ▶ 윤리실천역량 <ul style="list-style-type: none"> - 인간과시간 - 호모옴파티쿠스(고통받는인간) - 과학기술자의직업윤리 - 상명정신과윤리적삶 		
--	--	--	--

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

라. 외국인특별전형 2016학번~2013학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

기초교양(Basics)			균형교양(Balance)		일반교양(Breadth)
과목명		학점 (시간)	영역명	학점 (시간)	영역 및 학점
필수	사고와표현	3(3)	인문	2~3 (2~3)	총 11개 영역으로 구성, 영역 구분 없이 자유롭게 선택 이수 교과목별 1~3학점 구성
			사회		
			자연/공학		
필수	EnglishforAcademicPurposes	3(3)	예술		
			브리지		
2개 교과목 이수			영역 제한 없음		제한 없음
총 36학점 이상 이수					

1. 「EnglishforAcademicPurposes」

- 2023년 「EnglishFoundations」에서 「EnglishforAcademicPurposes」로 변경
- 2021학년도까지 「English Foundations (Speaking and Listening)」 및 「English Foundations(Reading and Writing)」으로 이수한 학생은 「EnglishforAcademicPurposes」 2학점(2시간)을 이수한 것으로 인정됨.
- ※ 단, 대체 인정으로 인하여 전체 교양 이수학점이 면제되는 것은 아니므로, 전체 교양 이수학점은 충족하여야 함.

※ 「EnglishforAcademicPurposes」 공인어학능력시험 대체 불가

마. 외국인특별전형 2012학번~2005학번 교양 교육과정 과정 이수 원칙

학번	이수기준
2012~2005학번	교양필수 5학점을 포함하여 교양 전체 27학점 이상 이수(교양 영역별 이수 의무 없음)

4. 입학년도별 편입학자의 교양교육과정 이수 원칙

가. 일반편입학자: 교양 이수 의무 없음(편입학 당시, 소속 원학년의 교필, 교선 학점 모두를 인정함)

나. 특별편입학자

적 용 학 번	이 수 원 칙
2013학번 이전	교양필수 7학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2014학번	교양필수 8학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2015학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2016학번	교양필수 9학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2017학번	교양필수 11학점을 포함하여 36학점이상 이수(영역 제한 없음)
2018학번	교양필수 15학점을 포함하여 33학점이상 이수(영역 제한 없음)

5. 이수구분 적용

가. 기초교양: 교양 필수

나. 상명핵심역량교양: 교양 필수

다. 균형교양: 교양 선택

라. 일반교양: 교양 선택

6. 교양교과목 학점체계

- 1학점(1시간), 2학점(2시간), 3학점(3시간)으로 개설한다.
- 예외 교과목: 「성공학특강」, 「인문학특강」(1학점/1.5시간), 서울캠퍼스 원격강의 수강

7. 2024학년도 교양 교과목 현황

가. 기초교양

구분	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강정원	주관학과	
						1학기	2학기			
교양 필수	HBLA5001	사고와표현	3	3	1,2	13	13	60	계당교양교육원	
	택 1	HBLA5015	English for Academic Purpose	3	3	1,2	11	11	60	계당교양교육원
		HBLA5200	기초수학	3	3	1,2	2	2	40	계당교양교육원
	HBLA5201	컴퓨팅사고와데이터의이해	2	2	1	18	0	분반별 상이	계당교양교육원	
	HBLA5202	알고리즘과게임콘텐츠	2	2	2	0	18	분반별 상이	계당교양교육원	
교양 선택	분반별 상이	교양과인성(학과/전공명)	1	1	1,2	학과별 상이	학과별 상이	7	학과/전공별	

▷ 「기초수학」, 「English for Academic Purpose」 교과목은 두 교과목 중 1개 교과목만 이수하면 됨(택1)

▷ 「기초수학」 교과목은 두 개의 분반으로 운영함[공과대학 이외 분반 / 공과대학 분반].

▷ 「컴퓨팅사고와데이터의이해」 교과목은 「컴퓨팅사고와게임디자인」에서 교과목 명칭 변경 함.

2022학년부터 2024학번 신입생은 「컴퓨팅사고와데이터의이해」, 「알고리즘과게임콘텐츠」 교과목 모두 이수해야 하며, 2018, 2019학번 재학생 중 「컴퓨팅사고와문제해결 I,II」 미이수 및 재수강 학생은 학기별로 개설되는 「컴퓨팅사고와데이터의이해(1학기)」 또는 「알고리즘과게임콘텐츠(2학기)」 교과목 중 택1 이수해야 함. (「컴퓨팅사고와문제해결 I,II」 이수자는 이수 의무 없음)

* 미이수, 재수강 분반 별도 운영(개별 신청)

▷ 「사고와표현」, 「English for Academic Purpose」, 「기초수학」 교과목은 1~2학년 이내에 수강하여야 함

나. 상명핵심역량교양 (교양필수)

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강정원	주관학과
						1학기	2학기		
전문지식탐구 역량	HBLB5056	과학적사고와탐구	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLB5070	예술비즈니스문화와함께하는 지식재산권법인문	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLB5071	빅히스토리와의인공지능	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5072	이미지시대의테크놀러지시대와예술	3	3	1,2	1	2	90	계당교양교육원
창의적문제해결 역량	HBLB5060	상상속의아이디어	2	2	1,2	2	1	80	계당교양교육원
	HBLD5031	창의적디자인상상	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLB5075	컴퓨터이셔널씽킹	2	2	1,2	2	2	90	계당교양교육원
	HBLB5076	창의적문제해결	2	2	1,2	3	3	90	계당교양교육원
융복합 역량	HBLD5009	영화속의건축여행	3	3	2	0	2	90	무대미술전공
	HBLD0051	색채심리학	3	3	1	1	0	90	사진영상미디어전공
	HBLA5052	융합창의수학	2	2	1,2	1	2	80	계당교양교육원
	HBLB5080	K-culture를통해보는예술의산업가치	3	3	1,2	2	2	90	계당교양교육원
다양성존중 역량	HBLA5060	다른곳의세계와나	2	2	2	0	2	80	일본어권지역학전공
	HBLB5058	문화감수성의이해와실천	3	3	1,2	2	2	50	계당교양교육원
	HBLA0272	문화다양성과미디어	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
	HBLB5085	치유와공간	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원
윤리실천 역량	HBLA5061	인간과시간	2	2	1,2	2	2	80	프랑스어권지역학전공
	HBLA5063	호모엠파티쿠스(고통받는인간)	2	2	1,2	2	2	80	러시아·중앙아시아지역학전공
	HBLG2017	과학기술자의직업윤리	3	3	1,2	1	1	90	소프트웨어학과
	HBLB5090	상명정신과윤리적삶	2	2	1	2	0	90	계당교양교육원

다. 균형교양 (교양선택 ⇨ 선택적 필수: 3개 영역 필수)

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
인문	HBLR5003	세계신화의이해	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
	HBLA5021	문학과삶의철학	3	3	1,2	1	1	90	러시아·중앙아시아지역학전공
	HBLA0364	협력적의사소통	3	3	1,2	1	1	50	한국언어문화전공
	HBLA5004	인간과언어	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLG1007	상상력과문학	3	3	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
	HBLA5005	동서양고전읽기	3	3	1,2	1	1	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA5022	한국고전명저읽기	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLA5008	언어와사회	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLG9040	인물로보는역사	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5204	융복합시대의사유와물음	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5059	명작속의캐릭터와 공감인문학	2	2	1,2	2	2	80	한국언어문화전공
	HBLA5053	인간사랑의이해	2	2	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLA0340	TOEFL I	2	2	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLA0343	TOEFL II	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
사회	HBLB1036	생활과경제	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
	HBLG1009	법학의세계	3	3	1,2	1	1	180	계당교양교육원
	HBLG9042	쉽고재미있는교육입문	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2015	문화사회학	3	3	1	1	0	90	독일어권지역학전공
	HBLB5032	경영학개론	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
	HBLB5002	국제사회와정치	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5035	현대사회와윤리(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
HBLB5093	문화·역사·인문·자연·기술·예술·디자인	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설 학기	분반수		수강 제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
자연/공학	HBLC5003	생명과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	식품식품공학과
	HBLC5046	재미있는화학이야기	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLB5061	수학의길잡이	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLC5048	우주의역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLC5045	자연과학의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5206	물리현상의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2021	인공지능과빅데이터의이해	3	3	1	1	0	60	스마트정보통신공학과
	HBLA5070	IT트렌드와이슈 II	3	3	2	0	1	60	스마트정보통신공학과
	HBLA5071	모바일비즈니스와앱	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원
	HBLC1003	컴퓨터와정보사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
	HBLC5044	유비쿼터스컴퓨팅과 미래사회	3	3	1,2	1	1	90	정보보안공학과
	HBLB5059	빅데이터와소셜마케팅	3	3	1,2	1	1	90	경영공학과
	HBLC5049	영화속의과학	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLF7815	미래사회와디지털기술(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLF7816	창의적프로그램밍입문(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
HBLC5061	코딩기초	2	2	1,2	1	1	45	계당교양교육원	
예술	HBLB1025	디자인과생활	3	3	1	1	0	90	커뮤니케이션디자인전공
	HBLB5020	현대사회와공간	3	3	2	0	1	90	스페이스디자인전공
	HBLD0081	연극의이해	3	3	1	1	0	50	연극전공
	HBLD0072	영화와사회	3	3	1	1	0	90	영화영상전공
	HBLD5034	현대미술의이해	3	3	1	1	0	90	무대미술전공
	HBLD1020	사진과사회학	3	3	2	0	1	90	사진영상미디어전공
	HBLD5023	애니메이션의감상과이해	3	3	2	0	1	90	디지털만화영상전공
	HBLD5041	음악의세계	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5040	예술세계의탐구	3	3	1,2	1	1	180	문화예술경영전공
	HBLD5042	교향곡의이해(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5055	지역문화예술콘텐츠개발	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLD5056	소셜디자인랩	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
브리지	HBLD5060	뉴스와리터러시	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLD5061	중국대중문화와융합산업	3	3	1	1	0	90	중국어권지역학전공
	HBLD5062	다문화사회와지속가능한도시공동체	3	3	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLD5063	SF콘텐츠와사회문화와의관계	3	3	2	0	1	90	디지털만화영상전공
	HBLD5064	게임&메타버스콘텐츠이해	3	3	1	1	0	90	디지털콘텐츠전공
	HBLD5065	인공지능시대의컬처테크	3	3	2	0	1	90	스마트정보통신공학과
	HBLA5041	문명속의수학(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
HBLA5065	문학과문화콘텐츠	3	3	2	0	1	90	영어권지역학전공	

라. 일반교양 (교양선택)

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
역사와철학	HBLG9043	영상으로배우는역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG9047	천안의역사문화기행	2	2	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLG2046	천안의이해	2	2	1,2	1	1	200	계당교양교육원
	HBLA5034	4차산업혁명시대와윤리	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLA5062	21세기인간학	2	2	1,2	2	2	80	독일어권지역학전공
HBLE5021	한국의세계유산(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원	
언어와문화	HBLG1006	문학과대중문화	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLA0342	한국현대문학산책	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0141	민속과문학	3	3	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLA5023	풍경이있는한국문학기행	3	3	2	0	1	90	한국언어문화전공
	HBLA5011	문학과영화	3	3	2	0	1	90	독일어권지역학전공
HBLA5009	문학속의사랑과인간	3	3	2	0	1	90	러시아중양아시아지역학전공	
언어와문화	HBLD5050	공감과소통의글쓰기	3	3	2	0	1	50	한국언어문화전공
	HBLG2034	국어표기법의이해	2	2	1	1	0	90	한국언어문화전공
	HBLG2045	프레젠테이션기법	2	2	1	1	0	50	한국언어문화전공
	HBLG2033	유머화법	2	2	2	0	1	60	한국언어문화전공
	HBLE5022	호모링구아	3	3	1,2	2	2	90	한국언어문화전공
HBLE5026	대화와의간관계(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	한국언어문화전공	
글로벌언어와문화	HBLA0241	러시아문화의이해	3	3	1	1	0	90	러시아중양아시아지역학전공
	HBLR5009	미국문화와현대사회의이해	3	3	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5011	일본의문학과사상	3	3	1	1	0	90	일본어권지역학전공
	HBLA0092	중국예술의이해	3	3	1	1	0	90	중국어권지역학전공
	HBLA0321	중국문화기행(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	중국어권지역학전공
	HBLA0072	일본인과일본문화	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA0052	프랑스사회와문화	3	3	2	0	1	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA5064	여행으로만나는일본어	3	3	2	0	1	90	일본어권지역학전공
	HBLA5027	영화로읽는러시아·중양아시아	3	3	2	0	1	90	러시아중양아시아지역학전공
	HBLA0061	프랑스예술감상	3	3	1	1	0	90	프랑스어권지역학전공
	HBLA0051	실용한자한문	2	2	1,2	1	1	90	한국언어문화전공
	HBLA0171	실무영어	3	3	1	1	0	60	영어권지역학전공
	HBLA0322	TOEIC	2	2	1,2	1	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5004	중급영어회화	2	2	1	2	0	40	영어권지역학전공
	HBLR5016	시사영어	2	2	1	1	0	90	영어권지역학전공
	HBLR5030	팝송과케이팝으로배우는영어	3	3	1	1	0	60	계당교양교육원
	HBLR5031	쓰기와읽기를위한기초영문법	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA0161	스크린영어	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공
	HBLR5008	고급영어회화	2	2	2	0	1	40	영어권지역학전공
HBLA5031	문화예술콘텐츠로만나는영어	2	2	2	0	1	90	영어권지역학전공	
HBLR5032	뉴스영어읽기	3	3	2	0	1	60	계당교양교육원	
HBLR2010	프랑스어입문	2	2	1,2	3	3	70	프랑스어권지역학전공	
HBLR2020	일본어입문	2	2	1,2	3	3	70	일본어권지역학전공	
HBLG2042	중급일본어	2	2	2	0	1	40	일본어권지역학전공	
HBLR2030	독일어입문	2	2	1,2	2	2	70	독일어권지역학전공	
HBLR2040	중국어입문	2	2	1,2	2	2	70	중국어권지역학전공	
HBLR2060	러시아어입문	2	2	1	1	0	70	러시아중양아시아지역학전공	
HBLG2040	한국문화입문(유학생)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원	
HBLG2038	한국사회의이해(유학생)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원	
HBLA5025	한국의문화유산을찾아서(유학생)	3	3	1	1	0	40	계당교양교육원	

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
	HBLA5026	K-컬처기반한국문화강독(유학생)	3	3	2	0	1	40	계당교양교육원
	HBLG2035	대학글쓰기(유학생)	2	2	1	1	0	40	계당교양교육원
	HBLR5026	대화와자기표현(유학생)	2	2	2	0	1	40	계당교양교육원
	HBLF7814	English Enrichment(English through Cultural Understanding) (e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
인간과사회	HBLD5051	재무회계입문(유학생)	3	3	1	1	0	50	글로벌금융경영학부
	HBLC5010	생활속의통계(e-러닝)	2	2	2	0	1	90	경영공학과
	HBLB0011	생활과재테크	3	3	1,2	1	1	90	글로벌금융경영학부
	HBLB5062	시인과헌법	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2013	만화로보는문화	3	3	1	1	0	90	디지털만화영상전공
	HBLA0323	인류와문화	3	3	1,2	1	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5055	대중문화속의젠더읽기	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLB5064	하이테크사회의인간관계론	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5056	청소년인권	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5068	뉴노멀시대와교육	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLA5069	영상으로보는교육이야기	3	3	1,2	1	1	60	계당교양교육원
	HBLF7813	유라시아지역의이해와국제협력	2	2	2	0	1	70	계당교양교육원
	HBLA5205	라이프플래닝과보험	3	3	1	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA0332	젠더와문화	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	BLLB5091	돈과신용의이해	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
과학과환경	HBLC5047	과학과인간의삶	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLD5039	인체의구조와기능	3	3	1	1	0	90	간호학과
	HBLC0061	물환경의이해	3	3	1	0	1	90	건설시스템공학과
	HBLE5015	생활속의생명공학	3	3	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLC5042	생활속의생화학	3	3	1,2	1	1	90	식품공학과
	HBLC5040	유기화학의세계(b-러닝)	3	3	2	0	1	100	식품공학과
	HBLG1014	에너지와녹색산업(e-러닝)	2	2	1,2	1	1	90	전자공학과
	HBLC0031	우리꽃의이해	3	3	1	1	0	90	그린스마트시틱학과
	HBLC0042	세계정원과문화의이해	3	3	2	0	1	90	그린스마트시틱학과
	HBLC0052	21세기도시환경과과학적시사	3	3	2	0	1	90	그린스마트시틱학과
	HBLC5041	한국의문화유산	3	3	1	1	0	90	그린스마트시틱학과
	HBLA5208	바이러스와인류역사	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
생활과건강	HBLB5067	통계적사회문제해결	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLA5073	재미있는푸드이야기	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLC5004	웰빙과식품	3	3	1,2	1	1	90	식품공학과
	HBLD5004	운동과건강(e-러닝)	3	3	1,2	2	2	90	스포츠경영전공
	HBLA5207	바디디자인(b-러닝)	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
정보기술과산업	HBLA5203	약의과학이야기	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLG2016	정보윤리와보안	2	2	1,2	1	1	90	정보보안공학과
	HBLE5024	아두이노, IT인들의 iT템(b-러닝)	3	3	1,2	2	2	50	시스템반도체공학과
	HBLC5009	건설과문화	3	3	1	1	0	90	건설시스템공학과
	HBLE5020	컴퓨터구조(b-러닝)	3	3	1	1	0	90	시스템반도체공학과
	HBLA5209	인공지능의이해	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5066	파이썬빅데이터시각화(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLC5060	생활속로봇디자인	3	3	1,2	1	1	45	계당교양교육원
예술과디자인	HBLD5032	문화트렌드와산업디자인	3	3	1	1	0	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLG2014	현대공예산책	3	3	1	1	0	90	세라믹디자인전공
	HBLB5013	디자인개념과원리	3	3	1,2	1	1	90	커뮤니케이션디자인전공

영역	학수번호	과목명	학점	시간	개설학기	분반수		수강제한인원	주관학과
						1학기	2학기		
	HBLD5013	세계의실내디자인	3	3	1	1	0	90	스페이스디자인전공
	HBLD5012	세계의염색예술	3	3	1	1	0	90	텍스타일디자인전공
	HBLB5014	문화와복식	3	3	1	1	0	90	패션디자인전공
	HBLD5035	리빙디자인의현재와미래	3	3	2	0	1	90	인더스트리얼디자인전공
	HBLD5024	연극감상과비평	3	3	2	0	1	90	연극전공
	HBLD1014	영화감상과비평	3	3	2	0	1	90	영화영상전공
	HBLD5025	직물과현대생활	3	3	2	0	1	90	텍스타일디자인전공
	HBLD0112	패션과이미지메이킹	3	3	2	0	1	90	패션디자인전공
	HBLA5055	디자인프레젠테이션	2	2	1,2	2	2	50	커뮤니케이션디자인전공
	HBLD5049	디지털사진윤리	3	3	1,2	1	1	90	사진영상미디어전공
	HBLD5036	통합예술교육프로그램이해	3	3	2	0	1	90	연극전공
체육과무용	HBLD1023	스쿼시	2	2	1,2	1	1	20	사회체육전공
	HBLR1070	테니스	2	2	1,2	1	1	30	사회체육전공
	HBLG2020	농구	2	2	1,2	2	2	40	사회체육전공
	HBLD5046	스포츠빅이벤트의이해	2	2	1,2	1	1	90	스포츠경영전공
	HBLD5047	배드민턴	2	2	1,2	1	1	30	스포츠경영전공
	HBLD5029	웨이트트레이닝	2	2	1,2	1	1	25	스포츠경영전공
	HBLD5045	요가	2	2	1,2	1	1	20	스포츠경영전공
	HBLD5037	스포츠산업의이해	3	3	1	1	0	90	스포츠경영전공
	HBLD5054	스포츠와경제	3	3	2	0	1	90	계당교양교육원
	HBLB5065	게임미피케이션이해와작용	3	3	1,2	1	1	40	계당교양교육원
	HBLD5057	구기스포츠	2	2	1,2	1	1	30	계당교양교육원
HBLD1021	건강수영	2	2	1,2	1	1	30	계당교양교육원	
인성과리더십	HBLF0008	성공학특강	1	1.5	1	1	0	120	계당교양교육원
	HBLF7807	인문학특강	1	1.5	2	0	1	120	계당교양교육원
	HBLA5044	리더십과삶	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLG9058	교양과인성(유학생)	1	1	1,2	1	1	20	계당교양교육원
	HBLA5048	지속가능발전과사회봉사	2	2	1	1	0	90	계당교양교육원
	HBLA5045	리더십과기업가정신	2	2	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	단대별상이	사회봉사(단과대학명)	1	1	1,2	5	5	90	단과대학별
커리어디자인	HBLC5057	의사소통능력(NCS)	1	1	1,2	1	1	90	계당교양교육원
	HBLB5037	콘텐츠비즈니스기획(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	디지털콘텐츠전공
	HBLB5031	발명과창업(e-러닝)	3	3	1,2	1	1	90	스마트정보통신공학과
	HBLC5050	기업가정신과창업모델	3	3	1,2	1	1	50	계당교양교육원
	HBLA5054	상명CareerDesign	2	2	1,2	1	1	80	계당교양교육원
	HBLG2048	영상으로보는국제개발협력이슈	3	3	1,2	1	1	70	소프트웨어학과
서울권역(수도권역) e-러닝	HBLF0013	문화콘텐츠스토리텔링전략	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0018	문화콘텐츠마케팅전략의수립과집행	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0002	상상과창조	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0017	문화기술과사회변동	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0024	기업경영과비즈니스전략	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0025	생태친화적기업경영	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0027	21세기기업의인재상	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF0026	색채심리와현대생활	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF7809	채움과비움:나이들의인문학적이해	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
	HBLF7811	비즈니스모델디자인과린스타트업활동	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원
HBLF7810	감성정부론	3	3	1,2	1	1	10	계당교양교육원	